

## ЗАЙКИНА КАПУСТА

Автор: Сыщенко Ангелина Евгеньевна

Цель игры: формирование умения произносить слова слоговой структуры 2-го типа

Речевой материал: машина, сорока, собака, корова, какао, желуди, макака, цукини, ягоды, куличи, помада, овощи, лопата

Ход игры: Помоги зайчику собрать всю капусту. Какая картинка прячется за каждой капустой? Давай назовем.



инстаграм: @k\_logoredu

инстаграм: @k\_logoredu



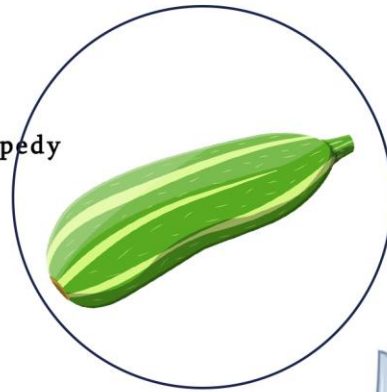


инстаграм:@k\_logopedy

инстаграм:@k\_logopedy

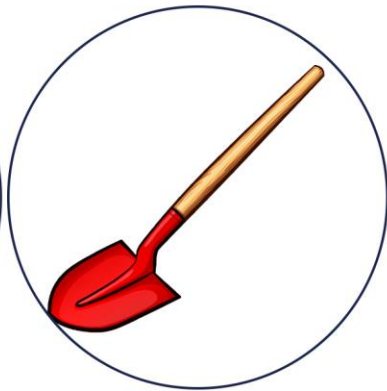
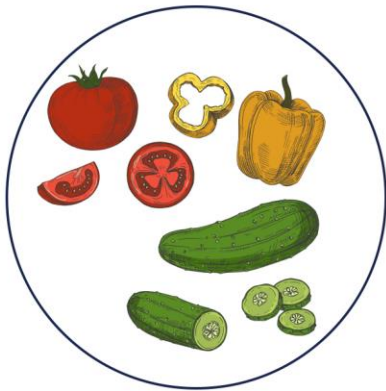


инстаграм:@k\_logopedy



инстаграм:@k\_logopedy

инстаграм:@k\_logopedy



инстаграм:@k\_logopedy

инстаграм:@k\_logopedy





инстаграм:@k\_logopedy



инстаграм:@k\_logopedy

инстаграм:@k\_logopedy



инстаграм:@k\_logopedy



инстаграм:@k\_logopedy



инстаграм:@k\_logopedy

